



ORYANTİRİNG YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

TAKIM YAPISI

- Takımlar, 3 asil ve 1 yedek öğrenci olmak üzere toplam 4 öğrenciden (2 kız, 2 erkek) ve 2 öğretmenden (1 idareci, 1 öğretmen veya 2 öğretmen) oluşacaktır. İmam Hatip Ortaokulları, yarışmaya ya sadece kız öğrencilerden ya da sadece erkek öğrencilerden oluşan takımlarla katılabilir.
- Yarışma için Müdürlüğümüze gönderilen takım bilgilerinde (öğretmen ve öğrenci) mazeretsiz sonradan değişiklik yapılmayacaktır.

KATILIM

- Yarışmaya, il merkezinde bulunan ve başvuruda bulunan okullar katılacaktır.
- Yarışmaya katılacak öğrenciler 6. ve 7. sınıf düzeyinde olmalıdır.

YARIŞMA FORMATI

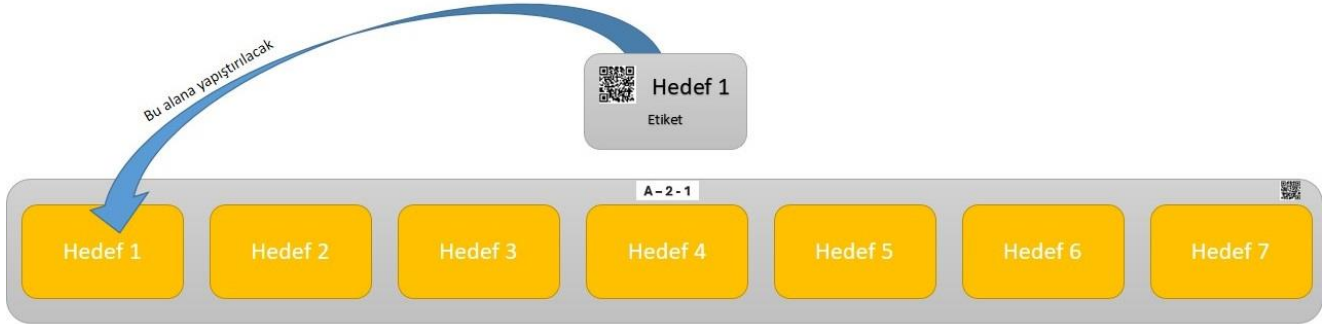
- Yarışma, iki kademededen oluşacaktır:
 - ❖ Birinci Kademe: Okullar, 6'şarlı gruplar halinde kendi aralarında yarışacak ve her grubun birincisi belirlenecektir.
 - ❖ İkinci Kademe (Final): Birinci kademenin grup birincileri final müsabakalarında yarışacak ve dereceye giren takımlar belirlenecektir.

PARKUR

Yarışmalar, başlangıç noktası Ulucami'nin yanında bulunan Vacidiye Medresesinin önü ve bitiş noktası ise Ulu Camii avlusuna bitişik olan Kütahya Çini Müzesi önüdür. Yarışma başlangıç ve bitiş noktaları hariç 7 hedefin yer aldığı ve ortalama 2400 metre uzunluğundaki parkurlarda yapılacaktır.

YARIŞMA KURALLARI

- Takımlar, belirlenen zaman aralıklarında oyuna başlayacak ve süreye karşı yarışacaktır.
- Her takım, parkura başlangıçta 7 hedefin bulunduğu bir harita, ilk hedeflerini bulmalarını sağlayacak bir soru zarfı ve hedef kontrol kartı hakemlerden alacaktır.
- Takımlar, her hedefte bir sonraki hedefin yerini gösteren ve içinde soru bulunan bir zarf alacaklardır.
- Takımlar her hedefe ulaştığında, hedefe özel hazırlanan etiketi hedef kontrol kartındaki ilgili alana yapıştıracaklardır. Etiket üzerinde hedefi tanımlayan QR kodu bulunacaktır.



Bu şekil temsildir. Renk ve şekillerde değişiklik olabilir.

- Bitiş noktasında, takımlar tüm soru zarflarını, haritalarını ve hedef kontrol kartlarını bitiş hakemlerine teslim edeceklerdir.
- Hedeflerde bulunan farklı renklere zarfların üzerinde takımların kodları yer alacak ve başka takıma ait zarflar hakemler tarafından verilmeyecektir.

ÖRNEK

A - 2 - 1



Kura Sonucu
Belirlenen Okul
Takımının Yer Aldığı
Grupun Adı



Okul Takımının A
Grupundaki Numarası



A Grubunda Yer Alan 2
Numaralı Okulun 1
Numaralı Öğrencisi

Grup Renkleri →



- Oyun, başlama işareti ile başlayacak ve takımın haritasını, zarfları ve hedef kontrol kartını bitiş noktasındaki hakeme teslim etmesiyle sona erecektir.
- Yarışma esnasında öğrencilerin formalarında bulunacak numaralar, yarışmalarda kullanacakları zarflar gruplar için belirlenen renklerde olacaktır. Ayrıca öğrencilerin okul bilgilerinin yer alacağı QR kodu olacaktır. QR kodu uygulaması, görevlilere yardım amacıyla öğrencinin okul bilgisini tespit etmek açısından kullanılacaktır, ancak zorunlu değildir.
- Yarışma komisyonu tarafından zarf üzerinde grubun rengini belirten renklendirmeler yapılacaktır.



DERECELENDİRME

- Final yarışmasında, en kısa sürede parkuru bitiren takım birinci olarak kabul edilecek ve sıralama bu şekilde yapılacaktır.
- Yarışma sonucunda bir birincilik, bir ikincilik ve bir üçüncülük olmak üzere toplam üç ödül verilecektir.

ÖDÜLLER

- Ödüller, okullar için birer berat, dereceye giren öğrenciler için ise madalya ve yarışmadaki tüm öğrenciler için katılım belgesi şeklinde olacaktır.

YARIŞMA TARİHİ VE SAATLERİ

- Yarışma, 10 Haziran 2024 tarihinde gerçekleştirilecektir.
- Gruplar 6'şarlı okul takımı şeklinde oluşturulacaktır. Okul takımlarının grupları kura çekimi sonucu belirlenecek ve A-B-C... şeklinde isimlendirilecektir. Kura çekimi grup sonuçları yarışma öncesi okul takımlarına duyurulacaktır.
- Gruplardaki Takımlar İçin Başlangıç Saatleri:
 - A Grubu Saat: 10:00
 - B Grubu Saat: 10:05
 - C Grubu Saat: 10:10
 - D Grubu Saat: 10:15
 - E Grubu Saat: 10:20
 - F Grubu Saat: 10:25
- Tüm takımlar parkuru tamamladıktan sonra birinciler tespit edilip final yarışmasına geçilecektir. Grup birincileri final yarışması saat **11:00**'de başlayacaktır.



- Yarışmaya katılan takım sayısında bir değişiklik olması durumunda, gruptaki takım sayıları ve yarışma başlangıç saatleri değiştirilebilir. Herhangi bir değişiklik olduğunda, bu durum Müdürlüğümüz tarafından ilan edilecektir.

YARIŞMA BAŞLANGIÇ VE BİTİŞ DÜZENLEMELERİ

- Öğrenciler yarışmaya başlamadan önce Vacidiye Medresesi önünde karantina bölgesi olarak belirlenen alanda saat 09:30'da toplanacaklar ve yarışmaya başlama saatinde gelmeyen takımlar yarışmaya katılamayacaktır.
- Okul takımları yarışma başlangıcında ve bitişinde, başlangıç ve bitiş için belirlenen karantina bölgelerini grup yarışmaları sonuçlanıncaya kesinlikle terk etmeyeceklerdir.
- Yarışma başlangıç saatinde okul takımları 3 öğrencisiyle birlikte başlangıç noktasında hazır olacaktır. Öğrenciler eksiksiz bitiş noktasına vardıklarında yarışmayı tamamlamış olur.

YARIŞMA ESASLARI

- Yarışma esnasında sporcu çıkışları için anons yapılmayacaktır. Takımlar çıkış zamanlarını şartnamede yer alan saate göre yapacaklardır. Zamanı gelen sporcunun çıkış alanında hazır bulunmasından başta sporcunun kendisi olmak üzere öğretmen ve idarecisi sorumludur.
- Yarışmaya başvuru için katılımcı bilgileri arge43@meb.gov.tr adresine gönderilmelidir. Başvuru formuna <https://kutahyaarge.meb.gov.tr/> adresinden dosyalar menüsü altından indirilebilir.
- Başvurular için son tarih 30 Nisan 2024'tür.



KATILIM KOŞULLARI

- Tüm sporcular, Okul lisans belgeleri ile katılmak zorundadır. Lisansı olmayan katılımcılar, "Spor yapmasında sakınca yoktur" ibareli sağlık raporu ile yarışmaya katılabilir. Sağlık raporu veya lisansının ibrazı ve muhafazası ile birlikte yarışmaya katılan öğrenciler için herhangi bir sağlık problemi olmadığına tüm sorumluluk okul müdürlüğüne aittir.
- İlimiz merkezindeki tüm ortaokulların yarışmaya katılımı beklenmektedir.

DİĞER HUSUSLAR

- Güzergâhlar ile ilgili okullara, tarihi mekânların bulunduğu muhtemel güzergâh hedeflerinin yer aldığı bir kitapçık gönderilmiştir. Kitapçıkta yer alan bilgiler ışığında, yarışma öncesi öğrenciler tarihi mekânlarla ilgili bilgi edinebilirler. Zarflarda bulunan soruların doğru mekânı bulmalarına yardımcı olacaktır. Daha önce okullarımıza gönderilen tarihi mekânların tanıtıldığı kitapçık bu şartname ile birlikte tekrar gönderilmiştir. Ayrıca tarihi mekânlar kitapçığı ve yarışma ilgili diğer bilgilere <https://kutahyaarge.meb.gov.tr/> internet sayfasından ulaşabilirsiniz.
- Öğrenciler, ayrıca tarihi mekânların güzergâhları hakkında detaylı bilgileri internetteki harita uygulamaları ile öğrenebilirler.
- Öğrencilerin toplam güzergâhı yaklaşık 2400 metre ve normal yürüme adımları ile yaklaşık 32 dakika sürecektir.



- Müdürlük, yarışmada mücbir sebeplerden dolayı (kapalı yol, güvenli olmayan yol gibi) güzergâh üzerinde bulunan hedeflerde değişiklik yapma, hedef sayısını azaltma veya çoğaltma hakkını saklı tutar.
- Oryantiring yarışması ile ilgili ilave duyuru olursa müdürlüğümüz AR-GE Biriminin <https://kutahyaarge.meb.gov.tr/> sayfasında duyurulacaktır.
- Bu etkinlik, yalnızca bir spor yarışması olmanın ötesinde, "Eğleniyorum Öğreniyorum Projesi" çerçevesinde katılımcıların eğlenerek öğrenmelerini hedeflemektedir. Yarışmaya katılan öğrencilerin öğretmenleri ve okulları tarafından sportif başarıya yönelik aşırı beklenti içine sokulması ya da baskı altına alınması yerine, onların bu süreçten keyif almaları ve öğrenmeleri öncelikli hedefimizdir.
- Bu şartname, yarışmanın düzenleyicileri tarafından belirlenen kurallar, format ve düzenlemeleri içermektedir. Yarışmacıların ve katılımcıların bu kurallara uyması beklenmektedir.